



BANDO DI CONCORSO

I° EDIZIONE TORNEO JUST DANCE

FINALITA' E DESCRIZIONE DELL'INIZIATIVA

Il Servizio "App.Giovani" del Centro per la famiglia "Lares"- Plus-Distretto Sanitario di Ozieri - gestito dal Consorzio Network Etico, con la collaborazione di Daniele Sulas, presentano la I° edizione del Torneo Just Dance 2018. Questa iniziativa nasce per stimolare contesti di aggregazione e condivisione, favorire il protagonismo giovanile, promuovere il gioco di squadra, la sana competizione e il rispetto delle regole, valorizzare gli aspetti positivi del gioco.

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

Just Dance è un gioco per le piattaforme Nintendo Wii, PS4, XBOX. Si tratta della pista da ballo virtuale più amata dai fan del genere, utilizzata in tutto il mondo. Ciascun giocatore è obbligato a seguire con ogni parte del corpo i passi di danza (la traccia del gioco) proiettati in uno schermo, pena la squalifica dal torneo. I partecipanti dovranno preparare le coreografie selezionate dagli organizzatori e indicate nel modulo di iscrizione, nel periodo che intercorre dalla data di iscrizione all'evento finale. Ogni giocatore impersonerà un ballerino virtuale a scelta e ne dovrà seguire i passi di danza indicati nello schermo. Vince chi riesce ad eseguire le mosse nella maniera più precisa possibile. Il punteggio raggiunto da ogni singolo giocatore definirà il totale raggiunto dalla squadra e servirà a stabilire la classifica finale che determinerà i vincitori.

REQUISITI GENERALI PER LA PARTECIPAZIONE

Questo torneo è aperto ad un numero massimo di 10 squadre composte ciascuna da 4 GIOCATORI, senza limiti d'età, e residenti nei comuni del Plus-Distretto Sanitario di Ozieri.

REGOLAMENTO

Ogni squadra dovrà indicare e preparare:

- * N°1 brano a scelta tra i 5 proposti per la qualificazione alle semifinali ;
- * N°1 brano a scelta tra i 3 proposti per la qualificazione alla finale;
- * N°1 brano selezionato per la Finale;
- * **Tutti i brani sono indicati nel Modulo di iscrizione;**
- * Ogni squadra dovrà scegliere e preparare un totale di 3 brani per partecipare al gioco;
- * Saranno ammesse a partecipare al torneo le prime 10 squadre iscritte in ordine di tempo;
- * Possono iscriversi al torneo minorenni e maggiorenni compilando l'apposito modulo di iscrizione. I minorenni avranno l'obbligo di far firmare la liberatoria da uno dei genitori;
- * Ogni squadra dovrà avere un responsabile che provvederà all'iscrizione del gruppo e alla gestione dei rapporti e delle comunicazioni ufficiali con gli organizzatori;



- * Ogni squadra dovrà indossare uno o più elementi identificativi che possano distinguere il proprio gruppo dagli altri (es. magliette, bandana, cappellino, etc...). Sono ammessi anche abiti stravaganti e costumi vari per rendere l'esperienza di gioco ancor più divertente e spettacolare;
- * Per la partecipazione non è indispensabile essere esperti di danza, non occorre nessuna qualifica, solo voglia di giocare in squadra e divertirsi;
- * Ciascun giocatore è obbligato a seguire con ogni parte del corpo la traccia del gioco, pena la squalifica dal torneo;
- * E' severamente vietato a tutti i partecipanti l'utilizzo di un linguaggio scurrile e blasfemo durante la competizione, pena la squalifica dal torneo;
- * E' severamente vietato ogni singolo comportamento antisportivo che disturbi o crei disagio ai giocatori, pena la squalifica dal torneo;
- * Ogni squadra dovrà rispettare la scaletta dei turni, presentandosi in pedana 2 minuti prima della fine della precedente gara, pena la squalifica;
- * Un giudice di gara, individuato dagli organizzatori garantirà il rispetto delle regole.
- * L'attribuzione dei premi sarà determinata dalla console di gioco;
- * Una giuria composta ad hoc dagli organizzatori durante la serata attribuirà le premialità.
- * L'elenco delle 10 squadre ufficialmente ammesse al torneo verrà pubblicato sul sito internet www.comune.ozieri.ss.it o nelle seguenti pagine Facebook (Centro Lares e HaLe Clan) e ne verrà data comunicazione mezzo e-mail a ciascun referente;
- * Ogni referente delle 10 squadre, ufficialmente ammesse al torneo, ha l'obbligo di partecipare alla riunione organizzativa preliminare con gli organizzatori, che si terrà il giorno **Mercoledì 28 novembre 2018**, presso il Centro per la Famiglia Lares in Via Tola n.20°A, alle ore 17:00.

PRESENTAZIONE DELLE DOMANDE

Le domande di ammissione, redatte sul fac-simile in allegato al presente bando e compilato in stampatello maiuscolo, possono essere scaricate dal sito internet www.comune.ozieri.ss.it o dalle seguenti pagine Facebook (Centro Lares e HaLe Clan) e contenute in busta chiusa, dovranno pervenire al Centro per la Famiglia Lares, in via Tola n.20°A, entro e non oltre le ore 12.30 del giorno **26/11/2018**, con la seguente modalità:

- consegna a mano dal lunedì al giovedì dalle ore 09:30 alle ore 12:30 (previo appuntamento chiamando al numero **379 1241145**), oppure,
- invio mezzo mail all'indirizzo **centrolares@gmail.com**.

L'incompletezza delle stesse, comporterà la non accettazione.

Le domande pervenute oltre la data su indicata non potranno essere accolte.

Sarà cura degli operatori del Centro Lares registrare in ordine di arrivo le iscrizioni e protocollarle.



SVOLGIMENTO DELLE ESIBIZIONI E PREMIAZIONE

Le prime 10 squadre iscritte al torneo si esibiranno in occasione dell'evento finale "1° Edizione Concorso Just Dance 2018" programmato per il giorno **09/12/2018 alle ore 18:00 presso l'Auditorium Chiostro San Francesco Ozieri.**

ATTRIBUZIONE PREMIO

Il punteggio di ogni squadra sarà determinato esclusivamente dalla console di gioco, il numero dei punti raggiunti da ciascun giocatore sarà sommato a quello degli altri componenti definendo in tal modo il punteggio complessivo del gruppo. In ciascuna delle fasi, semifinali e finali, il punteggio delle squadre qualificate verrà azzerato.

Sono previsti i seguenti premi:

1° premio _ euro 250,00

2° premio _ euro 100,00

3° premio _ euro 50,00

Sono previste le seguenti premialità per le categorie:

1. Premio Simpatia
2. Premio Tronco di Legno
3. Premio Pupazzo a molla
4. Premio miglior Costume
5. Premio miglior elemento identificativo